


Startplatz	Individueller Start	Sunrise/Sunset	06:15 / 20:53
Startperiode	18:45 - 19:30	Min. ILP → goals	2km
Sperrgebiete	alle aktiv	Nächstes Briefing	17:00
Solofahrt	nicht erforderlich	QNH	1011

Aufgabe 3	FIN Fly In (Regel 15.4)	Reihenfolge	in Reihenfolge
a. Position des vorgegebenen Ziels/Zielkreuzes	CLP2 - 2328/1284 - 2411ft		
		MMA	R50m
		Marker Farbe	weiss
Wertungsperiode	endet um 20:30	Marker Drop	fallenlassen
Wertungsgebiet	Gesamtes Wettbewerbsgebiet	Loggermarker	1

Aufgabe 4	WSD Fuchsjagd mit Anlauf (Regel 15.7)	Reihenfolge	in Reihenfolge
a. Beschreibung des Fuchsballons	Blau & Blau mit Giraffe		
b. Position des Fuchsstartorts	neben CLP2		
c. Festgelegte Startzeit des Fuchsballons	19:30		
d. Voraussichtliche Fahrtdauer des Fuchsballons	45min +/- 10min		
	Das Ergebnis ist die Distanz vom Messpunkt zum nächsten Zielkreuz. Das kleinste Ergebnis gewinnt. (HWZ)		
		MMA	R30m
		Marker Farbe	hell blau
Wertungsperiode	endet um 20:50	Marker Drop	fallenlassen
Wertungsgebiet	Gesamtes Wettbewerbsgebiet	Loggermarker	2